

**PRIMÄRE FAHRTSTEUERUNG (Beschl. & Bremsen)**

(Richtung) Vorwärts	W	Automatische Bremse +	Ä
(Richtung) Rückwärts	S	Automatische Bremse –	Ö
Regler +	D	Lokbremse +	+ ¹
Regler –	A	Lokbremse –	Ü
Kombihebel +	D	Kombihebel –	A
Dynamische Bremse – (nicht Kombihebel)	, ²	Dynamische Bremse + (nicht Kombihebel)	, ²
Gang hinaufschalten	E	Gang herunterschalten	Umsch E

ANZEIGETAFELN

Hilfe / Einführung / Steuerung...	F1
Streckenmonitor	F4
Head Up Display (HuD)	F5
Stations- & Nebengleis- markierungen	F6
Fahrzeugnummern	F7
Weichenanzeigtabelle	F8
Zugsteuerungstafel	F9
Nächste-Station-Tafel	F10
Kompass	0

ZUSÄTZLICHE FAHRTSTEUERELEMENTE

Führerstandslicht	L	Pantograph (zweiter)	(Umsch) P
Fernlicht +	H	Fernlicht –	Umsch H
Scheibenwischer	V	Zylinderhähne	C
Glocke	B	Signalhorn	Space
Bail Off	- ³	Spiegel	Umsch V
Alerter Reset	Y	Sander	X
Diesel Spieler 0/1	Y	Diesel Hilfslok 0/1	Umsch Y
Türen links	Q	Türen rechts	Umsch Q

SPIELSTEUERUNG

Vollbild	Alt Enter
Pause-Menü	Pause
Pause-Menü	Esc
Schnellspeichern	F2
Screenshot	Druck
Weiche vorne stellen	G
Weiche hinten stellen	Umsch G
Weiche mit Mausklick umstellen	Alt
Mit Mausclick abkuppeln	U
Befugnis einholen (Signal passieren)	Alt E
Befugnis mit Maus- click einholen	Strg G
Befugnis für Spieler erzwingen	Strg Tab
Signal bei VORSICHT überfahren	Tab

KAMERA - ANSICHTEN

Führerstand	1	Hinauslehnen vor.	Num7
Transparenter Fst.	Umsch 1	Hinauslehnen zur.	Num1
Außen Spitze	2	Beobachter	4
Außen Ende	3	Frei beweglich	8
Passagier	5	Vorherige Freie	Umsch 8
Bremser	6	Vibrationsstufen	Strg V
Zwischen aktiven Zügen springen	Alt 9	Zum Spielerzug zurückspringen	9
Move To Next Locomotive	Strg E	Jump To See Switch	Strg Alt G



German Keyboard Guide

KAMERASTEUERUNG

Linksschwenken	Num4 ⁴	Rechtsschwenk.	Num6 ⁴
Hinaufschwenk.	Num8 ⁴	Hineinzoomen	Num9
Hinunterschwenk	Num2 ⁴	Hinauszoomen	Num3
Linksdrehen	Alt Num4	Rechtsdrehen	Alt Num6
Hinaufdrehen	Alt Num8	Hinunterdrehen	Alt Num2
Kamera langsam bewegen	... + Strg ⁵	Kamera schnell bewegen	... + Umsch ⁵

ERWEITERTES HEIZEN (Dampfloks)

Heizen steuern	Strg F	Gebälse +	N
Schaufelrate +	R	Gebälse –	Ums. N
Feuerrate –	Ums. R	Klappen öffnen	M
Feuerrate voll	Strg R	Klappen schließen	Ums. M
Steuere Injektor I	I	Steuere Injektor II	O
Injektor I +	K	Injektor II +	L
Injektor I –	Ums. K	Injektor II –	Ums. L

SPIEL-DEBUGGING

Signalsystem	Strg Alt F11
Strecke / Gleis	Strg Alt F6
Wetter ändern	Alt P
Tastaturbelegung	Alt F1
Schatten sperren	Alt S
Logger	F12
Render Frame loggen	Alt F12

FAHZEUGE

Erstes	Alt Num 7
Letztes	Alt Num 1
Nächstes	Alt Num 9
Vorheriges	Alt Num 3

ERWEITERTES BREMSSEN

Notbremse ziehen	Rück
Bremsen zurücksetzen	Ums. - ³
Handbremsen voll	Ums. Ä
Handbremsen aus	Ums. Ö
Retainers An / höhere Stufe	Ums. + ¹
Retainers Aus (zurückstufen nicht möglich)	Ums. Ü
Bremsschlauch verb.	#
Bremsschlauch lösen	Ums. #

MULTIPLAYER

Disponentenansicht	Ctrl 9
Chat	T

SPIEL EINSTELLUNGEN

Zeit vorwärts	'6
Zeit rückwärts	ß ⁶
Bewölkung +	Strg '6
Bewölkung –	Strg ß ⁶
Geschwindigkeit +	Strg Alt Num7
Geschwindigkeit –	Strg Alt Num3
Geschwindigkeit zurücksetzen	Strg Alt Num9



German Keyboard Guide

Endnoten

- 1 „+“ bezieht sich auf die Taste nahe ENTER, nicht auf das NumPad!
- 2 Bezieht sich auf „Punkt“ bzw „Beistrich“.
- 3 Bezieht sich auf „Minus“ / „Bindestrich“.
- 4 Oder Pfeiltasten verwenden („Links“, „Rechts“, „Auf“, „Ab“).
- 5 Schwenken / Drehen mit „Strg“ / „Umsch“ („Ums.“) kombinieren.
- 6 „‘“ bezieht sich auf „Apostroph“ links von „Rück“, „ß“ die taste neben „““.

Rechtliches Zeugs:

Verfasst von Markus Gelbmann nach Henk van Willigenburg's ursprünglichem Keyboard Reference / Quickstart Guide, heruntergeladen von der OR Homepage.

Danke vielmals, denn diese allererste Beschreibung von OR's Steuerung war eine sehr große Hilfe.

Bemerkung für all diejenigen, die ein aneres Tastaturlayout al US International oder Deutsch verwenden (und alle anderen, die noch Probleme haben):

Falls keiner der beiden hierin genannten Tastatu-Guides (oder welcher auch immer) voll "kompatibel" zum verwendeten Tastatur Layout ist, können Sie folgendermaßen vorgehen: Starten Sie eine Aufgabe oder eine Freie Fahrt in OR (einfach nur laden, sodass Sie den Zug fahren könnten) und drücken Sie dann [Alt] + [F1]. Danach erscheinen zwei Zeilen Text am unteren Bildschirmrand: Eine „keyboard.txt“, bzw. eine „keyboard.png“ –Datei wurde gespeichert (Das ganze leider noch auf Englisch). Wenn Sie OR nun verlassen und den Installationsordner von OR auf Ihrem System öffnen, werden Sie dort diese beiden Dateien finden, die die Tastaturbelegung enthalten. Die *.png zeigt das Layout, wie es in echt aussieht (nicht für Laptops oder Notebooks!), die *.txt beinhaltet die Belegung nur in Tabellenform (Ich persönlich finde das aber praktischer).

Einfacher geht's natürlich auch: Einfach im Menü unter „Optionen“ (auch noch Englisch „Options“) im Reiter „Keyboard“ die Belegung ändern.

ACHTUNG: Dieses Dokument wurde auf einen Laptop zusammengestellt, wo auch die deutsche Belegung "erforscht" wurde. Deswegen kann es trotz genauester Recherche vorkommen, dass die eine oder andere Belegung nicht mit Ihrer Tastatur übereinstimmt. In solchen Fällen, ändern Sie einfach die Tastenbelegung, wie oben beschrieben UND teilen Sie den Fehler mir (ElvasTower, markus_GE oderr Trainsim-com, markus1996) oderr Mitglied des OR-Dev Teams mit. Danke im voraus 😊!

Markus Gelbmann